

# TecnoKids Gran Canaria 2015.

Talleres de inmersión tecnológica. 30 de marzo al 1 de abril

## Concepto

Inmersión tecnológica para niños en diferentes tecnologías actuales en un entorno colaborativo y de trabajo en equipo.

## Objetivos.

- Proporcionar una experiencia de aprendizaje con nuevas tecnologías
- Motivar el desarrollo de habilidades y tendencias profesionales
- Favorecer el trabajo cooperativo
- Desarrollar un proyecto en equipo
- Potenciar la creatividad y la capacidad de innovación
- Estimular el desarrollo del pensamiento ejecutivo (planificación, organización, toma de decisiones, ...)
- Potenciar una actitud emprendedora
- Crear un clima de colaboración donde compartir las ideas
- Fomentar la actitud de llevar a la realidad, los proyectos o ideas planteadas.

## Participantes.

Niños y niñas de 8 a 14 años

## Programa de actividades.

- T1. Taller de Scratch y Robótica con Arduino
- T2. Taller de Impresoras 3D
- T3. Taller de Desarrollo de Apps
- T4. Taller de Unity 3D
- T5. Taller de Realidad Virtual
- TEV. Taller de Educación Vial
- Charla de Presencia en Red y Nuevas Tecnologías ( Policía Nacional)

## Desarrollo de los talleres:

Durante los dos primeros días, todos los participantes, divididos en 2 equipos irán pasando por cada uno de los talleres. Aprenderán a desarrollar videojuegos sencillos, a imprimir en 3D, diseñar con Unity y a crear sus propios mini-robots. El último día, los participantes podrán desarrollar un reto relacionado con los talleres junto con sus compañeros y posteriormente presentarlo a los padres antes de la despedida final.

**30 y 31 de marzo.** 8:30 Presentación y comienzo de los talleres a las 9:00. Los talleres se desarrollan de 9:00 a las 14:30. Los niños pueden estar en Infecar desde las 8:00 y ser recogidos de 14:30 a 15:00

**1 de abril.** Los talleres se desarrollan de 8:30 a 13:30. De 13:30 a 14:30 se ofrece un taller a los Padres mientras que los niños realizan el final del reto y posteriormente una comida común y presentación de los proyectos/trabajos realizados, siendo la hora de finalización de actividades en torno a las 16:30.

## El Campamento incluye:

- Comidas de Mediaamñana
- Monitores y expertos en Educación y en Nuevas Tecnologías
- Ordenadores portátiles para la realización de los talleres
- Grupos de trabajo reducidos

	30 DE MARZO				31 DE MARZO				1 DE ABRIL			
	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
8:30 a 9:00	<b>RECEPCIÓN</b>				<b>Charla Policía</b>				<b>JUEGO RETOS TALLERES</b>			
9:00 a 9:30	<b>Taller de Robotica (1 cañon SPEGC + 15 portatiles LPA)</b>		<b>Taller de Apps (1 cañon + 15 portatiles de informatica)</b>		<b>Taller de Apps (1 cañon + 15 portatiles informatica)</b>		<b>Taller de Robotica (1 cañon SPEGC + 15 portatiles)</b>					
9:30 a 10:00												
10:00 a 10:30												
10:30 a 11:00												
11:00 a 11:30	<b>MEDIAMAÑANA</b>				<b>MEDIAMAÑANA</b>				<b>MEDIAMAÑANA</b>			
11:30 a 12:00											<b>Taller Realidad Virtual (Gafas)</b>	
12:00 a 12:30	EV	EV	EV	EV	EV	EV	EV	EV	EV	EV		
12:30 a 13:00	<b>Taller de Unity (1 cañon + 15 portatiles informatica)</b>		<b>Taller de Impresoras 3D (1 cañon SPEGC + 15 portatiles LPA)</b>		<b>Taller de Impresoras 3D (1 cañon SPEGC + 15 portatiles LPA)</b>		<b>Taller de Unity (1 cañon + 15 portatiles)</b>		<b>Taller Realidad Virtual (Gafas)</b>			
13:00 a 13:30											EV	EV
13:30 a 14:00									<b>JUEGO RETOS / EV PADRES</b>			
13:30 a 14:30												
14:30 a 15:30									<b>COMIDA</b>			
15:30 a 16:00									<b>PRESENTACION PADRES</b>			
16:00 a 16:30												
16:30 a 17:00												
17:00 a 17:30												
17:30 a 18:00												
18:00 a 18:30												
18:30 a 19:00												

\* Desde las 8:00 se puede entrar y dejar al niño, la hoira de recogida es las 14:30 (30-31 mar) y 16:30 (1 abr)

Plannig