

## PROGRAMA de actividades



- › Taller de Scratch y Robótica con Arduino
- › Taller de Impresoras 3D
- › Taller de Desarrollo de Apps
- › Taller de Unity 3D
- › Taller de Realidad Virtual
- › Taller de Educación Vial
- › Charla de Presencia en Red y Nuevas Tecnologías ( Policía Nacional)

### 30 y 31 de marzo

8:30 Presentación y comienzo de los talleres a las 9:00. Los talleres se desarrollan de 9:00 a las 14:30. Los niños pueden estar en Infecar desde las 8:00 y ser recogidos de 14:30 a 15:00

### 1 de abril

Los talleres se desarrollan de 8:30 a 13:30. De 13:30 a 14:30 se ofrece un taller a los padres mientras que los niños realizan el final del reto y posteriormente una comida común y presentación de los proyectos/trabajos realizados, siendo la hora de finalización de actividades en torno a las 16:30.

Más información e inscripción:

[www.spegc.org](http://www.spegc.org)  
928 424 600

Promueve:



Colabora:



Talleres de inmersión tecnológica

# TECHNOKIDS

Gran Canaria



30 de marzo al 1 de abril de 2015

SPEGC - Recinto Ferial de Canarias  
Avda. de la Feria, 1 - Las Palmas de Gran Canaria

[www.spegc.org](http://www.spegc.org)

## CONCEPTO

Inmersión tecnológica para niños en diferentes tecnologías actuales en un entorno colaborativo y de trabajo en equipo.



## OBJETIVOS

- ▶ Proporcionar una experiencia de aprendizaje con nuevas tecnologías
- ▶ Motivar el desarrollo de habilidades y tendencias profesionales
- ▶ Favorecer el trabajo cooperativo
- ▶ Desarrollar un proyecto en equipo
- ▶ Potenciar la creatividad y la capacidad de innovación
- ▶ Estimular el desarrollo del pensamiento ejecutivo (planificación, organización, toma de decisiones, ...)
- ▶ Potenciar una actitud emprendedora
- ▶ Crear un clima de colaboración donde compartir las ideas
- ▶ Fomentar la actitud de llevar a la realidad, los proyectos o ideas planteadas.



## PARTICIPANTES

Niños y niñas de 8 a 14 años

## DESARROLLO de LOS talleres

Durante los dos primeros días, todos los participantes, divididos en 2 equipos irán pasando por cada uno de los talleres. Aprenderán a desarrollar videojuegos sencillos, a imprimir en 3D, diseñar con Unity, aprender educación vial y crear sus propios mini-robots. El último día, los participantes podrán desarrollar un reto relacionado con los talleres junto con sus compañeros y posteriormente presentarlo a los padres después del almuerzo y antes de la despedida final.

## LOS talleres incluyen:

- ▶ Comidas de Mediodía y almuerzo de padres e hijos el 1 de abril
- ▶ Monitores y expertos en Educación y en Nuevas Tecnologías
- ▶ Ordenadores portátiles y material para la realización de los talleres
- ▶ Grupos de trabajo reducidos

cuota por niño: 45€ (impuestos incluidos)  
plazas limitadas

