



CURSO DE iOS PARA NOVATOS

CÓDIGO DEL CURSO:
SPEGC 04/2015

DIRECCIÓN DEL CURSO:

D. Fernando Torcelly García y D. David Santana Molina.
2Coders Studio S.L.

FECHA:

24, 25, 26 de febrero y 3, 4, 5, 10, 11, 12 de marzo de 2015.

HORARIO:

De 16:00 a 20:00.

DURACIÓN:

36 horas

LUGAR:

Edificio INCUBE
SPEGC -SALA GLOBAL
Recinto Ferial de Canarias (INFECAR)
Avda. de la Feria, 1.
35012 Las Palmas de Gran Canaria

OBJETIVOS:

El curso tiene como objetivo dar los primeros pasos para que los participantes puedan empezar a descubrir la programación en dispositivos iOS. La primera parte del curso se dará al estudiante conocimientos teóricos de base muy concretos que le aportarán los cimientos necesarios. Sin embargo, el enfoque de la mayor parte del proyecto será eminentemente práctico de forma que se dedique todo el esfuerzo a que se obtenga las habilidades necesarias para empezar a escribir los primeros programas. Por tanto hay una clara intención en que el estudiante escriba código, experimente, realice ejercicios y maneje continuamente el entorno de desarrollo desde las primeras clases y no que simplemente reciba meros conocimientos teóricos.

DIRIGIDO:

Dirigido a personas con interés en la programación iOS. Requisitos necesarios son: Conocer la programación orientada a objeto. Tener conocimientos sobre programación en algún otro lenguaje. Conocimientos de uso de los sistemas operativos Mac OS X / iOS a nivel de usuario. Tener un ordenador Mac compatible con Xcode 5. El alumno deberá acudir con su propio ordenador Mac portátil. Necesaria preselección de candidatos.

PROGRAMA:

1. Conceptos esenciales de iOS. (1h.)
2. MVC. (1h.)
3. Xcode 5. (2h.)
4. Objective-C. (8h.)
5. Foundation. (8h.)
6. View Controllers. (10h.)
7. XIB. (6h.)

INSCRIPCIÓN

PRECIO DEL CURSO 150 euros, IMPUESTOS INCLUIDOS

En caso de ocupar un espacio dentro de las instalaciones destinadas a emprendedores gestionadas por la SPEGC, tiene un descuento del 50% en la cuota de ingreso para cada curso / taller ofertado.

+ INFO: Telf. 928 42 46 00

promueve:

