



CURSO DE INICIACIÓN A UN PROYECTO iOS PLANTEAMIENTO Y PROTOTIPADO

CÓDIGO DEL CURSO:
SPEGC 37/2014

DIRECCIÓN DEL CURSO:

D. Fernando Torcelly García y D. David Santana.
2Coders Studio S.L.

FECHA:

14 y 15 de enero de 2015.

HORARIO:

14 y 15 de enero (16:00 a 20:00).

DURACIÓN:

8 horas

LUGAR:

Edificio INCUBE
SPEGC -SALA GLOBAL
Recinto Ferial de Canarias (INFECAR)
Avda. de la Feria, 1.
35012 Las Palmas de Gran Canaria

DIRIGIDO:

Dirigido a emprendedores y PYMES. El alumno deberá acudir con su propio ordenador Mac portátil.

OBJETIVOS:

El curso está pensado para emprendedores que van a desarrollar o están desarrollando un proyecto que tiene algún tipo de relación con dispositivos móviles. El curso pretende dar nociones básicas para entender este tipo de proyectos, como plantearlos, sus dificultades, retos... Además de aportar

guías de como plantear estos proyectos optimizando costes, tiempos y contratando y subcontratando el equipo necesario para llevarlo a cabo. El alumno debe traer su propio equipo Mac, preferentemente portátil.

PROGRAMA:

- Entendiendo un proyecto móvil.
- Producto mínimo viable.
- Tecnologías
- Personal.
- Herramientas para prototipado.
- Test.
- Métricas y analíticas.
- Rediseños.
- Rendimiento económico e inversión.

INSCRIPCIÓN

PRECIO DEL CURSO 35 euros, IMPUESTOS INCLUIDOS

En caso de ocupar un espacio dentro de las instalaciones destinadas a emprendedores gestionadas por la SPEGC, tiene un descuento del 50% en la cuota de ingreso para cada curso / taller ofertado.

promueve:

