

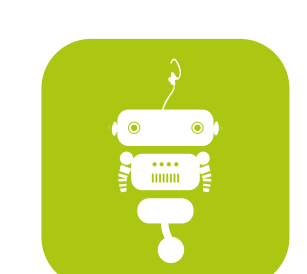


Desarrolla tu primer Videojuego

Si te gustan los videojuegos, en este taller podrás conocer los fundamentos de los videojuegos usando la herramienta *GameMaker* para la programación.

Aprenderás a hacer un videojuego y cómo difundirlo entre familiares, amigos, etc.

En cada taller se enseñará a hacer un videojuego sencillo, que el alumno programará y probará paso a paso, produciendo finalmente un ejecutable que podrá llevarse para instalar en su casa y enseñarlo a su familia y amigos.



Robótica con Scratch-Arduino

Breve introducción a la programación y a la robótica con el fin de originar un acercamiento a estas disciplinas

A través del programa *Scratch for Arduino* (S4A) se irán viendo algunas de las funcionalidades básicas que permiten la programación.

La finalidad del taller es montar y programar un minirobot con los materiales necesarios para el montaje del mismo, que serán proporcionados por la organización: PC, Placas de Arduino, sensores y componentes electrónicos y chasis del robot formado por piezas de impresión 3D.



Introducción a Unity 3D

Unity es una herramienta que te permitirá crear tus propios videojuegos tanto en 2Dimensiones como en 3Dimensiones. Además es uno de los más usados actualmente por las grandes empresas de desarrollo de videojuegos.

Durante las 2 horas del taller, el alumno podrá realizar su propio videojuego, que estará basado en *Realidad Aumentada*, y podrán llevarse instalado en sus móviles Android.

La realidad virtual y el mar serán los temas principales del videojuego.



Realidad Aumentada

Los alumnos montarán sus propias gafas (cardboard) para adaptar el móvil (tamaño mínimo 4") en el cual se habrá descargado una serie de imágenes o juego desarrollado previamente en el taller de *Unity*



Demostración Impresoras 3D

Se hará una introducción sobre los aspectos básicos de la Impresión 3D y a continuación se podrá ver una demostración de funcionamiento de esta tecnología.

20

- 10:30-12:00 Robótica con Scratch-Arduino
- 10:30-12:00 Desarrolla tu primer Videojuego
- 12:00-12:45 Demostración Impresoras 3D
- 17:00-18:00 Desarrolla tu primer Videojuego
- 17:00-18:30 Introducción a Unity 3D
- 18:00-20:00 Robótica con Scratch-Arduino
- 19:00-20:00 Desarrolla tu primer Videojuego
- 19:00-20:00 Realidad Aumentada
- 10:30-12:00 18:00-20:00
- 10:30-12:00 17:00-18:00 19:00-20:00
- 17:00-18:30
- 19:00-20:00
- 3D 12:00-12:45

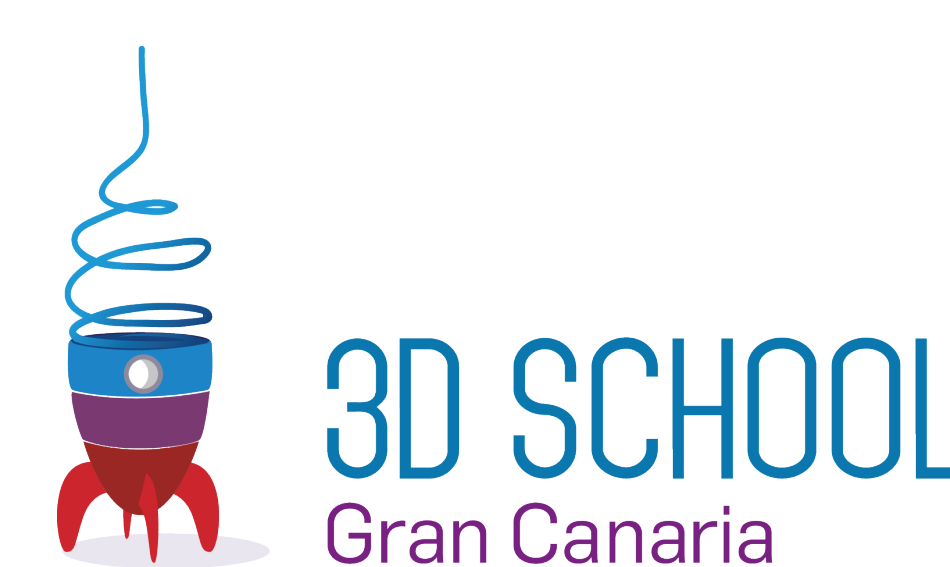
21

- 10:30-12:30 Robótica con Scratch-Arduino
- 10:30-11:30 Desarrolla tu primer Videojuego
- 11:30-13:00 Introducción a Unity 3D
- 12:30-14:30 Robótica con Scratch-Arduino
- 12:30-13:30 Desarrolla tu primer Videojuego
- 13:00-14:30 Realidad Aumentada
- 17:00-18:30 Introducción a Unity 3D
- 17:00-18:00 Desarrolla tu primer Videojuego
- 18:00-20:00 Robótica con Scratch-Arduino
- 18:30-20:00 Realidad Aumentada
- 19:00-20:00 Desarrolla tu primer Videojuego
- 10:30-12:30 12:30-14:30 18:00-20:00
- 10:30-11:30 12:30-13:30 17:00-18:00 19:00-20:00
- 11:30-13:00 17:00-18:30 19:00-20:00
- 3D Demostración taller abierto

22

- 10:30-12:30 Robótica con Scratch-Arduino
- 10:30-11:30 Desarrolla tu primer Videojuego
- 11:30-13:00 Introducción a Unity 3D
- 12:30-13:30 Desarrolla tu primer Videojuego
- 13:00-14:30 Realidad Aumentada
- 12:30-14:30 Robótica con Scratch-Arduino
- 10:30-12:30 12:30-14:30
- 10:30-11:30 12:30-13:30 11:30-13:00
- 13:00-14:30 13:00-14:30
- 3D Demostración taller abierto

Promueve:



Colabora:

