

CURSO GESTIÓN ÁGIL DE PROYECTOS CON SCRUM

CÓDIGO DEL CURSO:
SPEGC 02/2015

DIRECCIÓN DEL CURSO:

D. Nelson Manuel Monzón López
Ingeniero informático y certificado como Expert Scrum Foundations por la EuropeanScrum.org

INTRODUCCIÓN:

Actualmente, SCRUM es una de las metodologías de gestión de proyectos más demandadas, motivado en gran medida, por la rápida difusión que han tenido en el sector tecnológico las metodologías de desarrollo ágil. Estas se caracterizan por gestionar el trabajo mediante interacciones durante todo el ciclo de vida del proyecto, de tal manera que al finalizar cada una de estas obtenemos feedback sobre el trabajo realizado y se vuelven a evaluar las prioridades del proyecto.

FECHA:

9 al 12 de febrero de 2015.

HORARIO:

De 16:00 a 20:00.

DURACIÓN:

16 horas

LUGAR:

Edificio INCUBE
SPEGC -SALA a confirmar
Recinto Ferial de Canarias (INFECAR)
Avda. de la Feria, 1.
35012 Las Palmas de Gran Canaria

DIRIGIDO:

El presente curso está dirigido a todo tipo de profesionales de cualquier sector tecnológico que tengan interés en conocer el marco de trabajo ágil.

- Desarrolladores y/o analistas interesados en desarrollo ágil.
- Gestores de proyectos u organizaciones que deseen utilizar prácticas ágiles.
- Estudiantes que deseen ampliar sus conocimientos.

OBJETIVOS:

El curso se plantea con tres objetivos:

1. Conocer, desde un punto de vista teórico, la metodología y sus componentes.
2. Transmitir a los participantes una manera práctica de aplicar SCRUM.
3. Dotar de conocimientos básicos de KANBAN.

CONTENIDO:

El contenido teórico del curso se complementará con el desarrollo de un proyecto haciendo uso de los distintos elementos que componen la metodología SCRUM. Se suministrará a los alumnos de cartas "Poker" para la estimación ágil y "Scrum Boards" por cada equipo.

Tema 1: Metodologías ágiles

- 1.1.1 Manifiesto ágil. Descripción breve de metodologías más conocidas.
- 1.1.2 ¿Qué es SCRUM? ¿Qué no es SCRUM? Nueva relación con el cliente.

Tema 2: Elementos en SCRUM

1. ¿Qué es una historia de usuario? Requisitos del cliente. Pila de producto ¿Cómo mantenemos la pila a nivel de negocio?

2. ¿Qué entendemos por Sprint?

Relación de la pila de producto con la pila de Sprint.

3. Demos de presentación del trabajo. Incremento.

Tema 3: Estimaciones.

1. ¿Qué son los puntos de historia? Criterios de estimación. El juego de la planeación.

2. Seguimiento y control. Cálculo de velocidad de trabajo. Factor de foco y días-hombre ¿Cómo se hace el control diario?

3. Seguimiento global del proyecto. Anticiparse al fracaso.

4. Planificación de entregas (Release planning). Visual Story Mapping.

Tema 4: Reuniones en SCRUM.

1. Planeando el primer Sprint ¿Cómo definir el criterio para finalizar una tarea?

2. Retrospectivas. Planificación del trabajo futuro.

3. Sprint Refinement/Grooming.

Tema 5: Equipos y roles.

1. Propietario del producto. Director de proyectos. Equipo de trabajo.

2. La figura del cliente.

3. Equipos autogestionados.

4. Multiequipo.

Tema 6: Herramientas de trabajo.

1. Tablón en SCRUM ó Software de gestión.

Tema 7: Certificaciones en Scrum

1. Scrum Alliance, Scrum.org, EuropeanScrum....

Tema 8: KANBAN

1. ¿Cómo se trabaja con KANBAN? ¿Cómo se mide el flujo de trabajo?

2. Comparativa SCRUM y KANBAN. ¿Cómo obtener lo mejor de ambos?

INSCRIPCIÓN

PRECIO DEL CURSO 50 euros, IMPUESTOS INCLUIDOS

En caso de ocupar un espacio dentro de las instalaciones destinadas a emprendedores gestionadas por la SPEGC, tiene un descuento del 50% en la cuota de ingreso para cada curso / taller ofertado.

promueve:

